

Julio 2008

GTK+ con MinGW en Code::Blocks sobre Windows



(AAA): "Me gusta mucho el hecho de que exista el Open Source, ya que habemos personas que no contamos con recursos para comprar algunas aplicaciones, y nada mejor que exista una alternativa de muy buena calidad y sobre todo gratuita (la mayoría de veces)."

1. Descargar lo necesario

Primero que nada, debemos conseguir los paquetes necesarios para iniciar, debemos descargar lo siguiente:

- a. El IDE para usar el compilador, Code::Blocks
 - b. Las librerías de GTK+
-
- a. Descargar el IDE, Code::Blocks

Este es de los pocos IDE's libres que existen para C++ , la verdad no es tan malo, proporciona la opción de utilizar varios compiladores de c++, nosotros lo debemos configurar para utilizar MinGW. Para descargarlo aquí esta el link.

<http://www.codeblocks.org/downloads/5>

 Windows 2000 / XP / Vista:

File	Date	Size	Download from
codeblocks-8.02-setup.exe	28 Feb 2008	10.8 MB	Sourceforge or BerliOS
codeblocks-8.02mingw-setup.exe	28 Feb 2008	19.3 MB	Sourceforge or BerliOS

Podemos elegir dos formas de descargar,

- Solo el IDE sin compilador
- El IDE con el compilador MinGW incluido.

Lo mejor es elegir la opción que trae incluido el compilador MinGW así ya no debemos preocuparnos por descargarlo y por configurar Code::Blocks ya que lo configura automáticamente.


- b. Descargar GTK+

Al igual que la anterior descargamos las librerías de la página oficial de GTK, el link es el siguiente,

<http://www.gtk.org/download-windows.html>

Dentro de esta página hay un Link, que dice **BUNDLE**

All-in-one bundle

If you find choosing, downloading and unpacking the individual zip archives below a chore, here is an all-in-one  **bundle** of the GTK+ stack including 3rd-party dependencies. This bundle contains both binaries and developer files. If you intend to

2. Instalar Code::Blocks y GTK.

Como descargamos el Code::Blocks con MinGW, al instalarlo también instala el compilador. En este ejemplo yo lo instale C:\CodeBlocks, y por lo tanto el compilador esta instalado en C:\CodeBlocks\mingw.

Ahora debemos instalar, por decirlo así, ya que lo único que haremos será descomprimir y pegar en una carpeta.

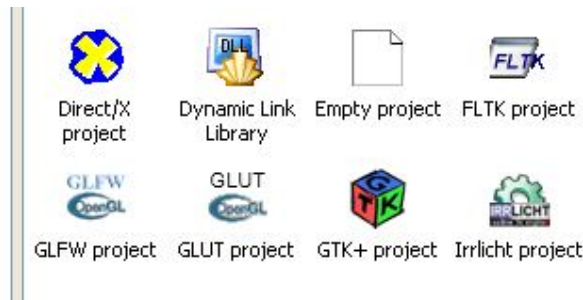
Descomprimos gtk+-bundle-2.12.11.ZIP y lo guardamos en una carpeta, en mi caso lo hice dentro de la carpeta de CodeBlocks en C:\CodeBlocks\GTK, (esta carpeta yo la cree).

3. Ejecutar CodeBlocks

Creamos un proyecto nuevo.



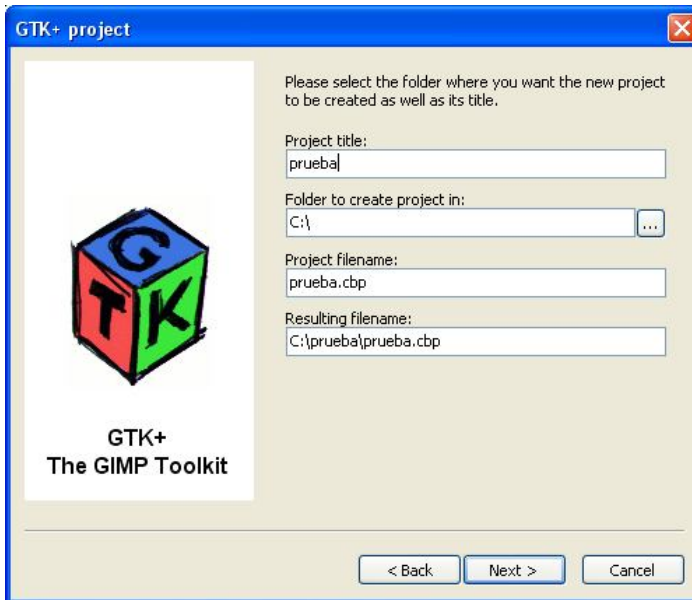
Ahora elegimos crear un proyecto GTK, (GTK+ Project)



Nos mostrará una pantalla de inicio del Wizard que va a construir nuestro ejemplo de GTK

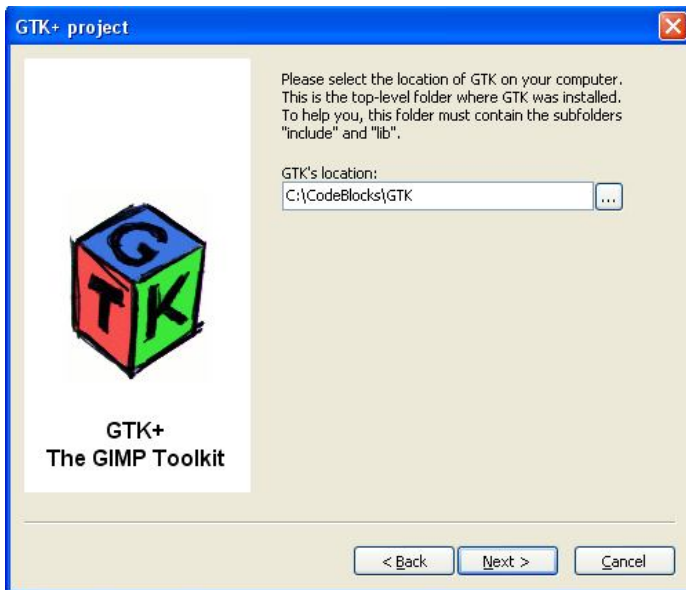


Presionamos NEXT

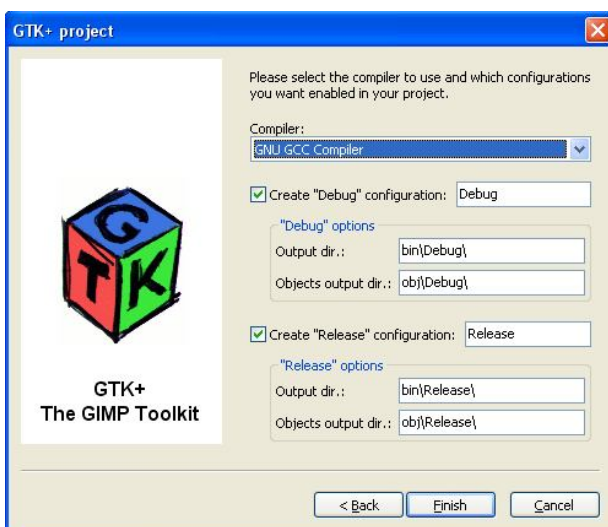


En este ejemplo crearemos nuestro proyecto en C:\, y tendrá el nombre de PRUEBA.

Después de colocarle el nombre presionamos NEXT



Ahora nos pregunta en donde esta instaladas las librerías de GTK, como les mencione en la parte de arriba de este tutorial, yo cree una carpeta llamada GTK dentro de la carpeta de CodeBlocks, donde copie todo lo que contenía el paquete de *GTK-Bundle*, y por eso mi dirección donde están instaladas es C:\CodeBlocks\GTK.



Y por último se configura el compilador, en mi caso como tengo instalado el MinGW, entonces *GNU GCC Compiler*, es la opción que debemos colocar, y presionamos FINISH y listo.

Ahora ya tenemos nuestro código, y ahora debemos compilarlo con F9.

Pero cuando lo compilemos y queramos ejecutarlo, nos mostrará un error, no encuentra una ".DLL". Esto se debe a que las librerías de GTK no están junto a nuestro ejecutable (.EXE). Significa que cuando escribamos una aplicación utilizando GTK debemos incluir las librerías .DLL en nuestra carpeta donde tengamos nuestro .EXE ya que sino no tendrá a donde llamar las funciones.

En este caso, nuestro ejemplo esta en una carpeta de proyecto llamada, C:\prueba\bin\debug\prueba.exe, ahí deben estar las librerías de GTK, para esto las copiaremos del lugar donde las instalamos. "C:\CodeBlocks\GTK\bin", todo lo que este dentro de esta carpeta lo COPIAREMOS, dentro de la carpeta que contiene nuestra aplicación, C:\prueba\bin\debug\prueba.exe, y listo, cuando volvamos a compilar debe correr a la perfección.

Siempre que hagamos un proyecto con GTK debemos tomar en cuenta que las .DLL estén en la misma carpeta de nuestro .EXE

Ahora debemos aprender un poco de sintaxis, hay buenos tutoriales para aprender eso.

Hasta aquí llega este tutorial, cualquier duda pueden escribirme a progragt@hotmail.com

Att. (AAA)